

EXPEDICIÓN AFRICA

ESCUELA DE VERANO

DOSSIER INFORMATIVO para las familias



¿CÓMO ES LA ESCUELA DE VERANO DE BIOPARC?

Durante una semana, los niños y las niñas de Expedición África aprenderán jugando, descubriendo la biodiversidad del continente africano presente en los distintos hábitats recreados en BIOPARC.

Nuestra Escuela de Verano siempre tiene una divertida ambientación diseñada para despertar su curiosidad y animar a nuestros/as pequeños/as exploradores/as a descubrir las maravillas del mundo animal de la mano de unos divertidos y comprometidos personajes.

El formato de la Escuela de Verano es semanal (de lunes a viernes), incluyendo un horario de día completo los viernes como cierre de ambientación y despedida de la escuela.

¿QUÉ TIPO DE ACTIVIDADES VAN A REALIZAR?

Aunque más adelante se detalla la programación específica, la tipología de actividades está diseñada con el objetivo de motivar a los/as niños/as, generar un espacio lúdico de aprendizaje, incentivar el respeto por los animales, favorecer la socialización y fomentar la autonomía.

Las actividades generales serán juegos temáticos, yincanas, talleres, piscina de verano y dinámicas de grupo. Además, realizarán **actividades especiales como enriquecimientos, preparación de dietas para algunos animales, visitas a zonas técnicas, encuentros con el equipo de cuidado animal y experimentos científicos.**

FECHAS:

- Club Natura: 23, 25 y 26 de junio de 2026
- Semana 1: del 29 de junio al 3 de julio de 2026
- Semana 2: del 6 al 10 de julio de 2026
- Semana 3: del 13 al 17 de julio de 2026
- Semana 4: del 20 al 24 de julio de 2026

DOS AVENTURAS POR GRUPOS DE EDAD:

Nuestra escuela de vacaciones se divide en dos aventuras diferentes, pero increíbles, que nos permiten adaptar aún más las actividades, horarios, rutinas, contenidos y ratio, a las necesidades de cada grupo de edad:

- **Peque AVENTURA:** dirigida a niñas y niños de INFANTIL.
- **Gran AVENTURA:** dirigida a niños y niñas de PRIMARIA.

<< Peque AVENTURA >>

Niños y niñas que han nacido en 2020 y 2021

RATIO:

La ratio será de un/a educador/a por cada 12 niños/as. Aunque se formará un único grupo con 2 educadores/as para facilitar el desarrollo de las actividades y poder atender correctamente las necesidades de los/as participantes.

HORARIOS:

- De lunes a jueves de 9:00* a 16:30: Incluye almuerzo, comida y merienda.
- Viernes de 9:00* a 22:30**: Incluye almuerzo, comida, merienda y cena.

(*) El horario de acceso de lunes a viernes será flexible entre las 8:45 y las 9:00.

(**) El viernes, también hay posibilidad de recogida a las 16:30, sin hacer merienda, yincana ni cena.

<< Gran AVENTURA >>

Niños y niñas que han nacido entre 2014 y 2019

RATIO:

Nuestra ratio para Gran AVENTURA es de un/a educador/a por cada 15 niños/as aproximadamente. Los grupos se elaboran siguiendo criterios de edad.

Si queréis que varios/as niños/as vayan en el mismo grupo, podéis indicarlo en el apartado de “comentarios” del [formulario de ampliación de información](#), antes del 16/06/2026. Estas peticiones solo se tendrán en cuenta si los/as participantes han nacido el mismo año. En caso de tratarse de un grupo numeroso, podrá dividirse en dos grupos diferentes para favorecer la integración de todas las personas participantes.

HORARIOS:

- De lunes a jueves: de 9:00* a 16:30 horas. Incluye almuerzo, comida y merienda.
- Viernes desde las 9:00* a 22:30**: Incluye almuerzo, comida, merienda y cena.

(*) El horario de acceso de lunes a viernes será flexible entre las 8:45 y las 9:00.

(**) El viernes, también hay posibilidad de recogida a las 16:30, sin merienda, yincana ni cena.

AMBIENTACIÓN DE LA ESCUELA:

Las ambientaciones de nuestra escuela de verano son el hilo conductor que convierte a los niños y las niñas en los/as protagonistas de una gran aventura. Aunque intentamos que tengan un componente de magia y fantasía que despierte sus emociones, siempre están enfocadas a descubrir los secretos del mundo animal, a aprender a través de la ciencia y a despertar el interés por proteger la naturaleza.

Este año viviremos una expedición muy especial para descubrir el origen de algunas de las criaturas legendarias más fascinantes de todos los tiempos:

El Atlas de las Criaturas Legendarias

Durante siglos, las personas imaginaron seres increíbles inspirándose en la naturaleza: sirenas, fénix, leviatanes, hidras, hipogrifos... Pero detrás de muchas de esas criaturas fantásticas se esconden animales reales, extraordinarios y llenos de adaptaciones sorprendentes.

A lo largo de la semana, nuestros/as exploradores/as ayudarán a completar el Atlas de las Criaturas Legendarias, un libro misterioso que une leyenda y ciencia. Cada día conocerán una nueva criatura, investigarán qué animales pudieron inspirarla y descubrirán sus características, comportamientos y curiosidades: cuernos, alas, plumas, escamas, garras, defensas, velocidad, fuerza, comportamiento, etc

Pero la misión no será solo completar el Atlas. También tendrán que protegerlo y demostrar que las historias pueden ayudarnos a mirar la naturaleza con más atención, emoción y respeto.

Una aventura en la que la imaginación será la puerta de entrada al conocimiento y, a través de cada criatura legendaria, descubriremos la importancia de proteger a los animales reales que habitan nuestro planeta. Porque cuidar la naturaleza también empieza en lo cotidiano, con pequeños cambios de hábitos capaces de marcar una gran diferencia.



RECEPCIÓN Y RECOGIDA DE PARTICIPANTES

PROTOCOLO DE ACCESO:

- La entrada se efectuará de 8:45 a 9:00 en las aulas educativas, situadas a la derecha de las taquillas.
- El primer día se os hará entrega del **Carné de Recogida** para agilizar la salida.

PROTOCOLO DE RECOGIDA:

- **Salida a las 16:30** (de lunes a jueves) en cada aula. Se os informará el aula de cada participante el primer día de escuela.

Las únicas personas autorizadas para recoger a los/las participantes son las que presenten el **Carné de Recogida** que se os entregará el primer día.

Os recordamos que disponéis del servicio de parking de BIOPARC, cuya tarifa podéis consultar en nuestra [web general](#).

Asimismo, os informamos que los primeros 15 minutos de aparcamiento son gratuitos. Se trata de un tiempo de cortesía habitual que podéis utilizar para vuestra comodidad a la hora de dejar y recoger a los/as niños/as. En cualquier caso, siempre será necesario validar el ticket antes de salir, en las máquinas habilitadas para dicho fin.

Por otro lado, disponéis de varios espacios de aparcamiento público en las inmediaciones.

CARNÉ DE RECOGIDA:

El carné de recogida sirve para facilitar y agilizar el momento de salida:

- El primer día de escuela se entregarán dos carnés de recogida por familia durante el acceso. Para facilitar la organización, el equipo podrá gestionarlos entre las 8:30 y las 9:15.
- Es obligatorio cumplimentar el carné de recogida para poder hacer uso de este.
- Es imprescindible presentar el carné de recogida para recoger al/la menor.



Si necesitáis compartirlo con otra persona autorizada, podéis enviarle una foto del carné. Os recomendamos usar esta opción solo cuando sea necesario.

ADMINISTRACIÓN DE MEDICAMENTOS

Si tu hijo/a necesita **tomar medicación durante la escuela** y debe administrarse por el personal del **Departamento de Educación**, es imprescindible:

- **Cumplimentar el [formulario de ampliación de información](#)** antes del 16/06/2026 y **marcar la autorización expresa** para su administración.
- **Entregar la medicación** al equipo de Educación con:
 - **Envase original**
 - **Nombre y apellidos** del/de la menor
 - **Pauta completa** (dosis, horario y duración)
 - **Condiciones de conservación** (p. ej., si requiere refrigeración).
- En caso de medicación **prescrita** (especialmente medicación de rescate: alergias, epilepsia, etc.), aportar **copia de receta o indicación médica**.

MATERIAL AUDIOVISUAL

Durante la escuela podremos hacer algunas fotos y vídeos como recuerdo de las actividades.

- **Si autorizas el tratamiento de imagen**, tu hijo/a podrá aparecer en el material que se comparta con las familias y en acciones de comunicación de BIOPARC Valencia relacionadas con la escuela (web, redes sociales, folletos, cartelería, prensa u otros soportes).
- **Si no disponemos de autorización**, no se realizarán fotos ni vídeos en los que aparezca el/la participante.

Podéis consultar la opción escogida en el correo electrónico automático que os llegó tras rellenar el formulario de inscripción, ya que contiene una copia de los datos introducidos.





Grupo de difusión de WhatsApp:

Durante la escuela crearemos un grupo de difusión para mantenernos informados/as de la operativa, actividades y posibles cambios.

También compartiremos fotos y vídeos a modo de recuerdo de algunas de las actividades que están realizando.

Para no saturaros con mensajes, el grupo será de difusión unidireccional: solo el equipo de Educación enviará la información y únicamente será posible “reaccionar”.



IMPORTANTE: en las fotos y vídeos compartidos solo aparecerán los/as menores cuyos/as representantes legales hayan autorizado el tratamiento de imagen. Para cualquier cambio, escribir a educacion@bioparcvalencia.es antes del 16/06/2026.



Encuesta de satisfacción:

Vuestra opinión nos ayuda a mejorar año tras año. Así que, una vez finalice la escuela de verano, recibiréis un correo electrónico con un enlace a una encuesta de satisfacción que os agradeceríamos que contestarais.

PISCINA

Durante la Escuela de Verano realizaremos dos salidas a la Piscina Municipal de Mislata. Los/as participantes estarán acompañados/as en todo momento por el equipo de BIOPARC y por el personal de socorrismo.

Por seguridad, los/as nacidos/as entre 2019 y 2021 irán a la piscina de chapoteo, y los/as nacidos/as entre 2014 y 2018 a la piscina grande, salvo que en la inscripción hayáis indicado que no saben nadar con suficiente soltura.

En la piscina de chapoteo, dinamizaremos juegos para que disfruten de forma segura.



ROPA Y OTROS MATERIALES

A todos/as los/as participantes en nuestras semanas de Escuela de Verano, se les hará entrega de **dos camisetas y una gorra de Expedición África**.

Es importante que todos los días, los/as niños/as vengan con estas piezas puestas ya que son elementos visuales que nos ayudan a localizarlos rápidamente.

Además, se les hará entrega de una **identificación** que deberán dejar cada día en su aula al acabar la actividad para evitar pérdidas. El último día se la podrán llevar como recuerdo.



Deberán llevar puesto:

- Camiseta y gorra de la escuela de BIOPARC (se entregarán el primer día).
- Ropa cómoda.
- Calzado cómodo, preferiblemente cerrado.
- Cantimplora o botella reutilizable que se pueda colgar ya que la llevarán encima.
- Bañador (sólo los días de piscina).

También una mochila con el siguiente material dentro:

- Toalla (sólo los días de piscina).
- Chanclas, preferiblemente atadas (sólo los días de piscina).
- Protección solar, aunque recomendamos que se pongan antes de salir de casa.
- Antimosquitos (pulsera, parches, roll-on o spray) si es necesario.
- Una muda de ropa por si es necesario cambiarse.
- Chubasquero (sólo si hay previsión de lluvias).
- Linterna (si se quedan a la yincana del viernes).

Recomendamos que todas las piezas de ropa, mochilas y otros materiales estén visiblemente marcados con el nombre del/la participante para evitar pérdidas.

IMPORTANTE: Para proteger la imagen de todos/as los/as participantes, no está permitido traer móviles, cámaras, relojes con cámara u otros dispositivos que hagan fotos o vídeos.

Aunque nuestro equipo estará pendiente del material de los/as participantes, no podemos evitar por completo que algún objeto se deteriore o se extravíe. Por ello, os agradecemos que no traigan objetos de valor ni materiales innecesarios, ya que además pueden dificultar la socialización durante la escuela.

MENÚ SEMANAL:

A continuación, podéis consultar el menú semanal con las dietas que se elaborarán diariamente por el equipo de Restauración de BIOPARC Valencia.

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
	ALMUERZO				
BOCADILLO	ATÚN	JAMÓN DULCE + QUESO	ATÚN	JAMÓN SERRANO + QUESO MANCHEGO	JAMÓN DULCE + QUESO
	COMIDA				
1º PLATO	ENSALADA DE PATATA (con maíz, huevo duro y olivas)	ENSALADA PASTA (pasta, tomate, olivas y tacos de jamón)	ENSALADA PASTA (pasta, lechuga, tomate, olivas y atún)	ENSALADA DE PATATA (con maíz, huevo duro y olivas)	ENSALADA de tomates cherry, queso fresco y maíz
2º PLATO	ARROZ CON LONGANIZAS Y TOMATE	MERLUZA REBOZADA AL HORNO CON PATATAS FRITAS	PECHUGA DE POLLO EMPANADA CON PATATAS	PAELLA	MACARRONES CON SALSA BOLOÑESA
POSTRE	FRUTA	FRUTA	FRUTA	FRUTA	FRUTA
	MERIENDA				
	LÁCTEO				HORCHATA/ZUMO Y FARTONS
	CENA				
	PERRITO CALIENTE CON PATATAS PAJA + NATILLAS				

*Nota: Los menús especiales se enviarán a las familias que lo requieran, bajo petición.

*Nota: Si algún alimento no estuviera disponible, se sustituirá por otro de características similares. Recordad indicarnos cualquier alergia o necesidad alimentaria.

En principio, no se realizarán cambios en el menú, ya que está diseñado para ofrecer variedad y facilitar que cada niño/a encuentre opciones de su agrado.

Los bocadillos del almuerzo podrán cambiarse por cualquiera de los bocadillos previstos para el resto de días, y la merienda podrá sustituirse por una porción de fruta. Estos cambios deberán solicitarse a través del [formulario de ampliación de información](#), antes del **16/06/2026**, para que puedan ser comunicados y planificados correctamente. Para solicitudes posteriores a esta fecha, no podemos asegurar que el cambio pueda realizarse.

PROGRAMA DE ACTIVIDADES

A continuación, podéis consultar la programación de actividades prevista para cada una de las semanas de escuela. La hemos diseñado de forma que podáis imprimirla para tenerla a mano durante la escuela y poder consultar las actividades.

Recordad que los horarios indicados, así como las actividades, pueden sufrir ligeras modificaciones por diversos motivos, principalmente por necesidades de los animales.

Peque AVENTURA

HORARIOS	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
	UNICORNIO	SIRENA	FÉNIX	PEGASO	GRIFO
8:45 - 9:00	LLEGADA de los/as exploradores/as				
9:00 - 9:30	JUEGOS Presentación y conocimiento	BIENVENIDA Y AMBIENTACIÓN Descubriremos cada Criatura Legendaria y los animales que dieron origen a su leyenda			
10:00 - 10:30	AMBIENTACIÓN Atlas de las Criaturas Legendarias	SABANA HÚMEDA Preparación de instalación con el equipo de Biología	ENRIQUECIMIENTO ESPECIAL Lémures de Madagascar	TALLER JARDINERÍA	ACTIVIDAD CON AVES Ejercicios de vuelo y pesca
10:30 - 11:00	ALMUERZO				
11:00 - 12:00	COCINA DE ANIMALES Helados gigantes de hipopótamos	PISCINA	JUEGOS Exploramos y nos divertimos en el Parque de Cabecera	PISCINA	JUEGOS El vuelo del grifo
12:00 - 13:00	YINCANA Tras el rastro de los unicornios				TALLER Pompas mágicas
13:00 - 13:30	ASEO				
13:30 - 14:30	COMIDA				
14:30 - 15:15	JUEGOS Rincones temáticos	YINCANA El canto de las sirenas	TALLER CIENTÍFICO Hechizados/as por la Ciencia	ENRIQUECIMIENTO ANIMALES Hipopótamos	ESPACIO RELAX Sesión de cine con espacios de descanso y calma
15:15 - 16:00	TALLER Las amenazas del unicornio	TALLER Enriquecimiento para lémures	JUEGOS Rincones temáticos	JUEGOS Rincones temáticos	
16:00 - 16:30	CIERRE DE AMBIENTACIÓN + MERIENDA				JUEGOS Rincones temáticos
16:30	SALIDA de los/as exploradores/as				
17:00-18:00					MERIENDA
18:00-18:30					EXHIBICIÓN EDUCATIVA El Ciclo de la Vida
18:30-19:30					PINTACARAS SALVAJE
19:30- 20:15					CENA
20:15- 21:00					YINCANA CREPUSCULAR Altas de las Criaturas Legendarias
21:00- 22:00					DESPEDIDA
22:30					SALIDA de los/as exploradores/as

Gran AVENTURA

HORARIOS	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
	LEVIATÁN	HIDRA	CROCOTTA	MANTÍCORA	HIPOGRIFO
8:45 - 9:00	LLEGADA de los/as exploradores/as				
9:00 - 9:30	JUEGOS Presentación y conocimiento	BIENVENIDA Y AMBIENTACIÓN Descubriremos cada Criatura Legendaria y los animales que dieron origen a su leyenda			
9:30 - 10:30	AMBIENTACIÓN Atlas de las Criaturas Legendarias	YINCANA Las defensas de la Hidra	ELEFANTES Preparación de instalación con el equipo de Biología	ENRIQUECIMIENTO ESPECIAL Leones en el Kopje	ACTIVIDAD CON AVES Ejercicios de vuelo y pesca
10:30 - 11:00	ALMUERZO				
11:00 - 12:00	YINCANA El monstruo del Nilo	PISCINA	JUEGOS Exploramos y jugamos en el Parque de Cabecera	PISCINA	TALLER DE JARDINERÍA
12:00 - 13:00	COCINA DE ANIMALES Helados gigantes de hipopótamos				HECHIZADOS POR LA CIENCIA Experimentos científicos
13:00 - 13:30	ASEO				
13:30 - 14:30	COMIDA				
14:30 - 15:15	ACTIVIDAD La leyenda del Leviatán	JUEGOS Activación y sensibilización	ACTIVIDAD El secreto de la Crocotta	ENRIQUECIMIENTO ANIMALES Hipopótamos	ESPACIO RELAX Sesión de cine con espacios de descanso y calma
15:15 - 16:00	TALLER Preparamos el enriquecimiento especial para leones			ACTIVIDAD El enigma de la Mantícora	
16:00 - 16:30	CIERRE DE AMBIENTACIÓN + MERIENDA				
16:30	SALIDA de los/as exploradores/as				ACTIVIDAD El Gran Reto del Atlas
17:00-18:00					MERIENDA
18:00-18:30					EXHIBICIÓN EDUCATIVA El Ciclo de la Vida
18:30-19:30					PINTACARAS SALVAJE
19:30- 20:15					BUENAS NOCHES ANIMALES
20:15- 21:00					CENA
21:00- 22:00					YINCANA CREPUSCULAR Altas de las Criaturas Legendarias
22:30					SALIDA de los/as exploradores/as

CUALQUIER DUDA O COMENTARIO

educacion@bioparcvalencia.es

PARA EMERGENCIAS DURANTE LA ESCUELA

Departamento de Educación:

646 53 21 26

635 42 11 22